**Lista de Atividades Python - Parte II**

21) Faça um programa que pergunte a distância que um passageiro deseja percorrer em Km. Calcule o preço da passagem, cobrando R$ 0.50 por Km para viagens até 200Km e R$ 0.45 para viagens mais longas.

22) Escreva um programa que leia dois números inteiros e compare-os, mostrando na tela uma das mensagens abaixo:

- O primeiro valor é o maior

- O segundo valor é o maior

- Não existe valor maior, os dois são iguais

23) Crie um programa que leia duas notas de um aluno e calcule a sua média, mostrando uma mensagem no final, de acordo com a média atingida:

- Média até 4.9: REPROVADO

- Média entre 5.0 e 6.9: RECUPERAÇÃO

- Média 7.0 ou superior: APROVADO

24) Faça um programa que leia a largura e o comprimento de um terreno retangular, calculando e mostrando a sua área em m². O programa também deve mostrar a classificação desse terreno, de acordo com a lista abaixo:

- Abaixo de 100m² = TERRENO POPULAR

- Entre 100m² e 500m² = TERRENO MASTER

- Acima de 500m² = TERRENO VIP

25) Desenvolva um programa que leia o nome de um funcionário, seu salário, quantos anos ele trabalha na empresa e mostre seu novo salário, reajustado de acordo com a tabela a seguir:

- Até 3 anos de empresa: aumento de 3%

- entre 3 e 10 anos: aumento de 12.5%

- 10 anos ou mais: aumento de 20%

26) Escreva um programa para aprovar ou não o empréstimo bancário para a compra de uma casa. O programa vai perguntar o valor da casa, o salário do comprador e em quantos anos ele vai pagar. Calcule o valor da prestação mensal, sabendo que ela não pode exceder 30% do salário ou então o empréstimo será negado.

27) O Índice de Massa Corpórea (IMC) é um valor calculado baseado na altura e no peso de uma pessoa. De acordo com o valor do IMC, podemos classificar o indivíduo dentro de certas faixas.

- abaixo de 18.5: Abaixo do peso

- entre 18.5 e 25: Peso ideal

- entre 25 e 30: Sobrepeso

- entre 30 e 40: Obesidade

- acima de 40: Obesidade mórbida

Obs: O IMC é calculado pela expressão peso/altura² (peso dividido pelo quadrado da altura)

28) Uma empresa de aluguel de carros precisa cobrar pelos seus serviços. O aluguel de um carro custa R$90 por dia para carro popular e R$150 por dia para carro de luxo. Além disso, o cliente paga por Km percorrido. Faça um programa que leia o tipo de carro alugado (popular ou luxo), quantos dias de aluguel e quantos Km foram percorridos. No final mostre o preço a ser pago de acordo com a tabela a seguir:

- Carros populares (aluguel de R$90 por dia)

- Até 100Km percorridos: R$0,20 por Km

- Acima de 100Km percorridos: R$0,10 por Km

- Carros de luxo (aluguel de R$150 por dia)

- Até 200Km percorridos: R$0,30 por Km

- Acima de 200Km percorridos: R$0,25 por Km

29) Uma empresa precisa reajustar o salário dos seus funcionários, dando um aumento de acordo com alguns fatores. Faça um programa que leia o salário atual, o gênero do funcionário e há quantos anos esse funcionário trabalha na empresa. No final, mostre o seu novo salário, baseado na tabela a seguir:

- Mulheres

- menos de 15 anos de empresa: +5%

- de 15 até 20 anos de empresa: +12%

- mais de 20 anos de empresa: +23%

- Homens

- menos de 20 anos de empresa: +3%

- de 20 até 30 anos de empresa: +13%

- mais de 30 anos de empresa: +25%

30) Escreva um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

6 7 8 9 10 11 Acabou!

31) Faça um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

10 9 8 7 6 5 4 3 Acabou!

32) Crie um aplicativo que mostre na tela a seguinte contagem:

0 3 6 9 12 15 18 Acabou!

33) Desenvolva um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

100 95 90 85 80 ... 0 Acabou!

34) Crie um programa que calcule e mostre na tela o resultado da soma entre 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + ... + 98 + 100.

35) Desenvolva um aplicativo que mostre na tela o resultado da expressão 500 + 450 + 400 + 350 + 300 + ... + 50 + 0

36) Faça um programa que leia 7 números inteiros e no final mostre o somatório entre eles.

37) Crie um programa que leia 6 números inteiros e no final mostre quantos deles são pares e quantos são ímpares.

38) Desenvolva um programa que faça o sorteio de 20 números entre 0 e 10 e mostre na tela:

a) Quais foram os números sorteados

b) Quantos números estão acima de 5

c) Quantos números são divisíveis por 3

39) Faça um aplicativo que leia o preço de 8 produtos. No final, mostre na tela qual foi o maior e qual foi o menor preço digitados.

40) Crie um programa que leia a idade de 10 pessoas, mostrando no final:

a) Qual é a média de idade do grupo

b) Quantas pessoas tem mais de 18 anos

c) Quantas pessoas tem menos de 5 anos

d) Qual foi a maior idade lida

41) Faça um programa que leia a idade e o sexo de 5 pessoas, mostrando no final:

a) Quantos homens foram cadastrados

b) Quantas mulheres foram cadastradas

c) A média de idade do grupo

d) A média de idade dos homens

e) Quantas mulheres tem mais de 20 anos

42) Desenvolva um aplicativo que leia o peso e a altura de 7 pessoas, mostrando no final:

a) Qual foi a média de altura do grupo

b) Quantas pessoas pesam mais de 90Kg

c) Quantas pessoas que pesam menos de 50Kg tem menos de 1.60m

d) Quantas pessoas que medem mais de 1.90m pesam mais de 100Kg.